# 方法一，该方法输入比较麻烦，但是可以不需要确定好取消按钮

MFC下基于对话框的程序，默认的会有一个“确定”按钮，还有一个“取消”按钮，那个“确定”按钮是默认按钮。这时候运行程序，按下回车键或者ESC键，程序都会退出。

     《Inside Visual C++》一书中：“当用户按下Enter键时，Windows就会自动去查找“输入焦点”落在了哪一个按钮上，获得焦点的按钮的四周将被点线矩形框所包围。如果所有按钮都没有获得输入焦点，Windows就会自动去寻找程序或资源所指定的默认按钮。如果对话框没有默认按钮，那么即使对话框中没有“确定”按钮，OnOK函数也会自动被调用”。有的时候肯定是不想在按下回车键之后退出对话框程序，ESC也是一样。解决方法也很简单，重载对话框的PreTranslateMessage函数，然后在该函数中干掉ESC和回车这两个按键的消息。

在XXXDlg.h文件中的CXXXDlg类中添加：

protected:

    virtual BOOL PreTranslateMessage(MSG\* pMsg);

在XXXDlg.cpp文件中添加实现：

[复制代码](javascript:void(0);)

BOOL CLesson56threadsychronizeDlg::PreTranslateMessage(MSG\* pMsg)

{

if (pMsg->message == WM\_KEYDOWN)

{

switch (pMsg->wParam)

{

case VK\_RETURN: //屏¨¢蔽À?回?车¦Ì键¨¹

return TRUE;

case VK\_ESCAPE: //屏¨¢蔽À?ESC键¨¹

return TRUE;

default:

break;

}

}

return CDialog::PreTranslateMessage(pMsg);

}

# 方法2.需要给对话框保留确定按钮，可以在它的点击事件中添加如下代码，因为在对话框里面按下回车会调用确定按钮的代码

|  |
| --- |
| void CLesson56threadsychronizeDlg::OnBnClickedOk()  {  // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码  if(IDOK==::MessageBox(this->m\_hWnd,\_T("退出程序?"),\_T("退出确认"),MB\_OKCANCEL))  {  CDialogEx::OnOK();  }  } |

## 可以根据需要使用，如果想有一个按钮，就使用第二种方法如果不想要默认的按钮，就使用第一种方法